

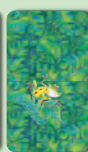
LEAF IT!

Ein Kartenspiel
von Anja Wrede und Christoph Cantzler

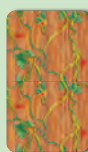
für 2–4 Personen ab 6 Jahren
Spieldauer: 10 Minuten

MATERIAL

40 Blätter-Karten
mit jeweils einem von 3 Tieren



Vorderseite



Rückseite

WORUM GEHT'S?

Wenn die Sonne hinterm Horizont verschwindet und sich die Dunkelheit allmählich über den Regenwald legt, beginnt die aktive Zeit für viele Tiere, die sich in den Baumwipfeln tummeln: Das Blätterdach weit oben in den Bäumen ist dicht und bietet ein gutes Versteck für die nacht-aktiven Wesen.

Ihr baut das Blätterdach des Baumes erst Blatt für Blatt auf – und dann auch wieder ab. Beim Abbau wollt ihr **möglichst viele punkteträchtige Tiere** aus dem Blattgeflec t ergattern. Aber Vorsicht: Der Baum ist wackelig und wer zu gierig ist, kann schnell auch für etwas Chaos sorgen – von dem dann die anderen profitie en.

AUFBAU

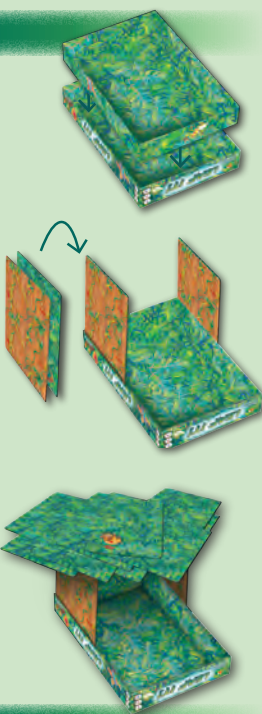
Nehmt die Schachtel und legt das Unterteil in den umgedrehten Deckel.

Mischt dann alle 40 Karten und legt sie als verdeckten Kartenstapel neben der Schachtel bereit. Zieht 2 Karten vom Stapel und legt sie so gegeneinander, dass ihre Rückseiten nach außen zeigen. Steckt die beiden Karten (ob mittig oder nicht, spielt keine Rolle) auf einer der langen Seiten zwischen Deckel und Schachtelunterteil.

Zieht erneut 2 Karten und macht das gleiche auf der anderen Seite der Schachtel. Diese Karten bilden den **Baumstamm**, auf dem ihr gleich die Karten – also die Blätter des Baumes – stapeln werdet. Achtet daher darauf, dass sie sich direkt gegenüberstehen.

Verteilt die übrigen 36 Karten **gleichmäßig** unter euch. Hat jemand eine Karte mehr als die anderen, ist das nicht schlimm. Legt die erhaltenen Karten jeweils als verdeckten Stapel vor euch ab.

Wer die leuchtendsten Augen hat, beginnt das Spiel. Danach spielt ihr reihum im Uhrzeigersinn.



ABLAUF

In der Phase 1 **baut ihr das Blätterdach auf**, indem ihr alle Karten auf den Baumstamm stapelt. Danach folgt die Phase 2, in der ihr durch das Entfernen der **Karten den Baum wieder abbaut**.

PHASE 1: DAS BLÄTTERDACH ENTSTEHT

Bist du an der Reihe, decke die oberste Karte deines Stapels auf, schaue sie dir an und lege sie – mit dem Tier nach oben – **auf den Baumstamm bzw. auf die bereits daraufliegenden Tiere**.

Die **allererste** Karte des Baumes musst du sowohl auf den linken, als auch den rechten Teil des Stamms legen. Jede weitere Karte muss das Tier, das sich auf der darunterliegenden Karte befindet, **komplett überdecken**. Wie du die Karte drehst, ist dir überlassen – das Tier muss aber immer oben liegen.

Danach ist die Person links von dir an der Reihe.



PHASE 2: DAS BLÄTTERDACH LICHTET SICH

Haben alle ihre Karten in das Blätterdach gelegt, baut ihr den Baum Stück für Stück wieder ab. Dabei verändert ihr die Spielreihenfolge aber nicht, sondern spielt einfach weiter wie bisher. Wer also links neben der Person sitzt, die die letzte Karte in den Baum gelegt hat, darf als erstes eine Karte vom Baum nehmen:

Ziehe eine beliebige Karte aus dem Blätterdach. Du darfst die oberste Karte nehmen oder eine darunterliegende aus dem Blätterdach herausziehen.

Wichtig: Hast du einmal eine Karte berührt, **musst** du sie nehmen. Lege sie vor dir auf deinen **Punktestapel**, sobald du sie aus dem Baum entfernt hast.

Danach ist die Person links von dir an der Reihe mit ihrem Zug.



WACKELIG?

Hast du eine Karte ins Blätterdach gelegt oder daraus entfernt, können unterschiedliche Fälle eintreten:

Es fallen eine oder mehrere Karten herunter, aber mindestens eine bleibt auf dem Baumstamm liegen?

Das war knapp! Sammle die heruntergefallenen Karten ein, mische sie und fächere sie verdeckt auf. Beginnend mit der Person links von dir dürfen alle eine dieser Karten nehmen – so lange, **bis alle genau eine Karte haben** oder **es keine Karten mehr gibt**. Du selbst bekommst keine. Wer auf diese Art eine Karte erhalten hat, legt sie vor sich ab. Sie sind Teil des Punktestapels.

Hinweis: Falls Karten nach dem Verteilen übrigbleiben, lege sie zur Seite. Sie scheiden aus dem Spiel aus. Gibt es zu wenig Karten für alle, gehen die letzten in der Reihenfolge leer aus.

Das gesamte Blätterdach stürzt ein und es bleibt keine einzige Karte auf dem Baumstamm liegen?

Oh nein, du warst wohl zu unvorsichtig! Alle außer dir erhalten noch eine zufällige, verdeckte der heruntergefallenen Karten, wie gerade beschrieben. Das Spiel endet sofort und du verlierst.

Es fällt keine Karte herunter?

Du hast Glück gehabt! Nichts geschieht. Die Person links von dir ist an der Reihe.

DIE TIERE

Die verschiedenen Tiere bringen euch am Ende des Spiels unterschiedlich viele Punkte. Daher kann es sinnvoll sein, sich während der Entstehung des Blätterdachs zu merken, an welcher Stelle welches Tier liegt.



Mausmaki: 1 Punkt



Falter: 2 Punkte



Frosch: 3 Punkte

ENDE DES SPIELS

Nachdem die letzte Karte vom Baumstamm entfernt wurde oder das Blätterdach komplett eingestürzt ist, endet das Spiel. Wertet nun alle Tiere in euren Punktestapeln und zählt, wie viele Punkte sie euch insgesamt bringen. Wer die meisten Punkte hat, gewinnt. Bei einem Gleichstand teilt ihr euch den Sieg.

KOOPERATIVE VARIANTE

Ihr könnt *Leaf it!* auch gemeinsam spielen. Folgende Details ändern sich dann:





Ihr stapelt nacheinander reihum die Karten auf den Baum, aber achtet darauf, dass das **Augenpaar** eines Tieres vollständig **sichtbar bleibt**. Euer Ziel ist es also, möglichst viele Augenpaare sichtbar zu lassen **und** möglichst wenig Karten vom Blätterdach abstürzen zu lassen.

Denn: Je mehr Augenpaare am Ende sichtbar sind, desto besser ist euer Gruppenergebnis.

Es ist erlaubt, einzelne Augen oder Augenpaare zu überdecken. Sie bringen euch dann jedoch keine Punkte. Neue Karten dürft ihr zwischen bereits liegende Karten schieben. Mit der Karte, die ihr als nächstes ins Blätterdach legt, dürft ihr einzelne, bereits ausliegende Karten verschieben. Fällt die gerade gelegte Karte herunter, könnt ihr erneut versuchen, sie abzulegen – auch mehrfach, falls nötig. Fallen andere Karten herunter, entfernt sie aus dem Spiel. Stürzt das gesamte Blätterdach ein, verliert ihr das Spiel augenblicklich.

Hinweis: Sollte euch der Baum zu wackelig werden, dürft ihr jederzeit entscheiden, das Spiel vorzeitig freiwillig zu beenden.

Habt ihr alle Karten auf dem Stamm abgelegt oder das Spiel vorzeitig beendet (freiwillig oder durch Absturz des Blätterdachs), zählt die Anzahl **komplett sichtbarer Augenpaare** und schaut in der Tabelle nach, wie gut ihr abgeschnitten habt:

	20+	Wow! Ihr seid ein megagutes Team!
	14–19	Super gemacht!
	8–13	Ein tolles Ergebnis!
	0–7	Ihr seid angehende Stapelprofis

Autor*innen: Anja Wrede & Christoph Cantzler

Illustrationen: Lena Lackmann

Layout: Fiore GmbH

Realisation: Michael Schmitt

Redaktion: Kaddy Arendt

Lektorat: Lars Frauenrath

Support: Joseph Weidl

Version 1.0. Alle Rechte vorbehalten. Jegliche Vervielfältigung oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen bedarf einer vorherigen Genehmigung.



© 2026 Edition Spielwiese
Simon-Dach-Str. 21
10245 Berlin, Deutschland
www.edition-spielwiese.de



Vertrieb:
Hutter Trade GmbH + Co. KG
Bgm.-Landmann-Platz 1–5
89312 Günzburg, Deutschland
www.hutter-trade.com